

⚠️ ATENÇÃO



RISCO DE QUEIMADURAS. A ponta da 3Doodler e a extremidade da respectiva ponta de borracha podem ficar extremamente quentes. **NÃO** toque na ponta nem na extremidade da respectiva ponta de borracha, nas partes próximas à ponta nem nas partes próximas à respectiva ponta de borracha, nem em qualquer plástico/filamento derretido, pois há risco de grave queimadura. **NÃO** deixe a ponta nem a extremidade da ponta de borracha próximas ou em contato com materiais inflamáveis. Informe às demais pessoas no local que o instrumento está quente e não deve ser tocado. Desligue e coloque o botão deslizante na posição OFF quando não estiver em utilização ou antes de guardar. Após a utilização, deixe que a ponta e a extremidade da ponta de borracha esfriem totalmente antes de guardar. A ponta ou a extremidade da ponta de borracha quentes podem danificar superfícies pintadas, plásticos e tecidos, se deixadas em contato direto com esses materiais.

RISCO DE QUEIMADURAS. A Ferramenta de Limpeza pode ficar extremamente quente. **NÃO** toque na parte metálica da Ferramenta de Limpeza após utilizá-la para limpar sua 3Doodler, pois há risco de queimadura grave!

- Se a 3Doodler estiver emitindo fumaça preta ou marrom, pare de utilizar a caneta imediatamente, desligue-a, deixe-a esfriar e depois guarde-a com segurança. A não realização desse procedimento aumentará o risco de incêndio. Em tais circunstâncias, por favor, entre em contato conosco imediatamente através do e-mail cs@the3Doodler.com.

SOMENTE PARA UTILIZAÇÃO POR ADULTOS. MANTENHA FORA DO ALCANCE DE CRIANÇAS.



ATENÇÃO: Não utilize a 3Doodler próxima a banheiras, chuveiros, lavatórios ou outros recipientes que contenham água, pois há risco de morte por choque elétrico.

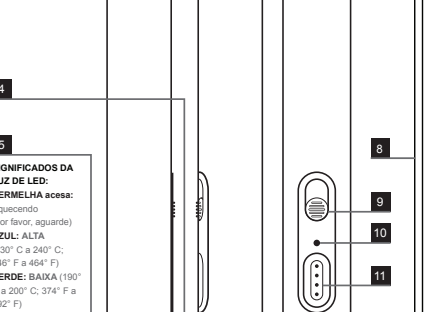


A 3Doodler só deve ser utilizada com filamentos ou materiais aprovados pela 3Doodler. O uso indevido de sua 3Doodler e/ou uso de plásticos, filamentos ou outros materiais não aprovados pode danificar sua caneta ou causar-lhe ferimentos e invalidará a garantia. São considerados ferimentos ao usuário, entre outros: danos sofridos pela inalação de substâncias não adequadas para aquecimento ou queimaduras causadas por materiais inflamáveis utilizados na 3Doodler.

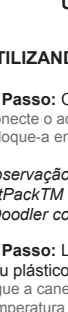
⚠️ INFORMAÇÕES



CORTE AS EXTREMIDADES! Depois de retirar um fio/filamento da 3Doodler, corte e remova qualquer material parcialmente derretido na extremidade de seu fio antes de alimentar com nova carga a 3Doodler. Isso diminuirá obstruções ou problemas de entupimento.



NÃO puxe o plástico/filamento pela parte de trás da 3Doodler, pois danificará sua caneta e invalidará a garantia. Se você quiser inverter seu plástico/filamento, favor seguir as instruções do 7º passo.



When switching from lower temperature plastic/filament (such as PLA or WOOD) to higher temperature plastic/filament (such as ABS or FLEXY), the presence of any residual plastic/filament in the pen's heating chamber may cause a slight amount of smoke to emit from the pen. This is due to the application of a higher melting temperature being applied to lower melting temperature materials.

Para obter mais informações/serviço ao consumidor, entre em contato conosco através do e-mail cs@the3Doodler.com

APROVEITE A 3DOODLER!

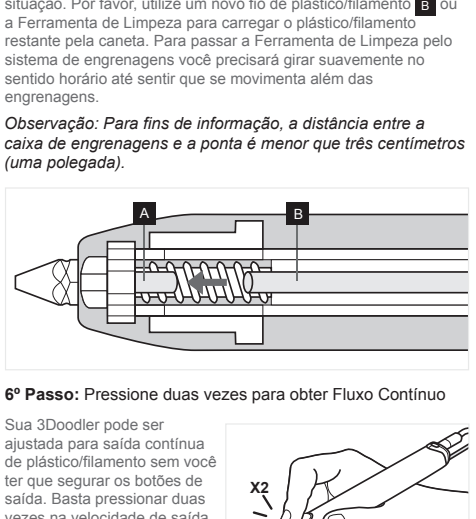
Você agora é o feliz dono proprietário de uma 3Doodler 2.0. A 3Doodler coloca o poder da criação na palma de sua mão permitindo-lhe desenhar objetos em 3D de forma rápida e fácil!

#WhatWillYouCreate?™

Para encontrar grandes ideias com o que você pode criar, bem como dicas, truques e moldes para download gratuito, acesse a nossa página da comunidade no endereço eletrônico: www.the3Doodler.com/Community

CONHECENDO SUA 3DOODLER

1	Ponta	7	Tampa de Manutenção
2	Velocidade de Saída Controle (RÁPIDO)	8	Ferramenta de desbloqueio
3	Velocidade de Saída Controle (LENTO)	9	Temperatura ALTA/BAIXA
4	Ventilador de arrefecimento	10	Adaptador de Temperatura
5	Indicador de LED	11	Control Port
6	Cabo de Alimentação	12	Carregador de Filamento
		13	Mini Chave de Fendas
		14	Ferramenta de Remoção da Ponta



O produto real pode variar da imagem encontrada neste documento

UTILIZE SUA 3DOODLER SEMPRE EM UM LOCAL AREJADO

UTILIZANDO SUA 3DOODLER 2.0

1º Passo: Conecte sua 3Doodler 2.0 ao adaptador de energia

Conecte o adaptador de energia na parte de trás da 3Doodler e conecte-a em uma fonte de energia.

Observação: Se você também tiver comprado a 3Doodler JetPack™ você também conectá-la na parte de trás da 3Doodler como fonte de energia.

2º Passo: Ligue a caneta e selecione seu plástico / filamento

Ligue a caneta selecionando a temperatura de aquecimento da respectiva caneta para o tipo de plástico/filamento que você estiver utilizando. Ajuste o botão deslizante para HI ("Alta") para plásticos/filamentos de alta temperatura como ABS ou FLEXY, ou LO ("Baixa") para plásticos/filamentos de baixa temperatura como PLA ou MADEIRA.



3º Passo: Deixe sua 3Doodler aquecer antes de alimentar com plástico/filamento

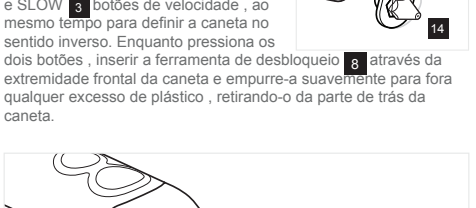
A 3Doodler leva aproximadamente 1 minuto e meio para aquecer. Durante esse tempo, o indicador de LED estará VERMELHO e não será possível utilizar a caneta. Ao ser atingida a temperatura de fusão correta e a caneta estiver pronta, o indicador de LED mudará para AZUL (ALTA) ou VERDE (BAIXA).

AZUL = HI ("ALTA") ABS and FLEXY (faixa de aquecimento entre 230° C e 240° C, ou 446° F e 464° F)
VERDE = LO ("BAIXA") PLA (faixa de aquecimento entre 190° C e 200° C, ou 374° F e 392° F)

4º Passo: Carregue a caneta

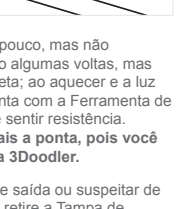
Coloque o plástico/filamento no carregador de plástico 12 na parte de trás da caneta, alimentando para baixo no corpo da 3Doodler até sentir que ficou nas engrenagens dentro da caneta.

Observação: Se você não sentir que o plástico/filamento ficou fixo nas engrenagens dentro da caneta, por favor, gire suavemente no sentido horário enquanto empurra o eixo da 3Doodler.



5º Passo: Saída/selecione sua velocidade

Pressione e segure o botão para a velocidade de saída desejada (RÁPIDA 2 ou LENTA 3) e espere que o material aquecido saia da ponta da caneta. Soltar o botão de velocidade escolhida fará com que a caneta pare de soltar o material aquecido.



Se a caneta parar e a luz de LED VERMELHA aparecer novamente, espere um pouco para que a luz de LED mude para a cor apropriada (a caneta simplesmente está retornando à sua temperatura de aquecimento ideal).

OBSERVAÇÃO: Após 5 minutos de inatividade o sistema de aquecimento da 3Doodler desligará automaticamente. Você precisará pressionar um dos botões OU desligar o interruptor de alimentação, ligando-o novamente para continuar a utilização

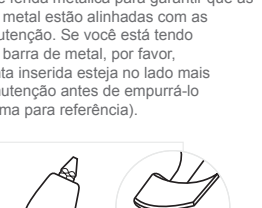
Se o plástico/filamento não estiver saindo, pode ser devido ao plástico/filamento existente A estar muito curto ou ter carga além da caixa de engrenagens, e você não poderá reverter essa situação. Por favor, utilize um novo fio de plástico/filamento B ou a Ferramenta de Limpeza para carregar o plástico/filamento restante pela caneta. Para passar a Ferramenta de Limpeza pelo sistema de engrenagens você precisará girar suavemente no sentido horário até sentir que se movimenta além das engrenagens.

Observação: Para fins de informação, a distância entre a abertura de engrenagens e a ponta é menor que três centímetros (uma polegada).



6º Passo: Pressione duas vezes para obter Fluxo Contínuo

Sua 3Doodler pode ser ajustada para saída contínua de plástico/filamento sem você ter que segurar os botões de saída. Basta pressionar duas vezes na velocidade de fluxos desejada (RÁPIDA 2 ou LENTA 3) e sua 3Doodler liberará continuamente plástico/filamento por até dez minutos antes de parar.



Para parar o fluxo contínuo de plástico/filamento, basta pressionar o botão RÁPIDA 2 ou LENTA 3 em sua 3Doodler.

Para interromper temporariamente o fluxo contínuo de plástico/filamento, segure o botão RÁPIDA 2 ou LENTA 3 em sua 3Doodler e solte para retomar o fluxo contínuo. Observação: no reinício do fluxo contínuo, a velocidade de saída mudará dependendo de qual botão de saída (RÁPIDA ou LENTA) você utilizou para interromper o fluxo. Os 10 minutos de fluxo contínuo serão reiniciados depois da interrupção.

Observação: no reinício do fluxo contínuo, a velocidade de saída mudará dependendo de qual botão de saída (RÁPIDA ou LENTA) você utilizou para interromper o fluxo. Os 10 minutos de fluxo contínuo serão reiniciados depois da interrupção.

7º Passo: Descarregando / revertendo seu plástico/filamento

Para descarregar o plástico/filamento:

1. Certifique-se de que o dispositivo ainda esteja na temperatura correta necessária para o tipo de plástico/filamento utilizado:

HI ("Alta") = indicador de LED AZUL
LO ("Baixa") = indicador de LED VERDE

Caso contrário, por favor, pressione um dos botões de saída e aguarde o aquecimento da 3Doodler novamente.

2. Segure simultaneamente os botões de saída RÁPIDA 2 e LENTA 3. O indicador de LED 5 começará a piscar.

3. Quando o plástico/filamento parar de se mover em sentido inverso você poderá retirá-lo suavemente pela parte de trás da caneta 12.

8º Passo: Desligue

Para desligar a caneta de forma segura, mova o botão deslizante para a posição OFF 9. Deixe a caneta esfriar totalmente antes de guardá-la.

DICA DE PROFISSIONAL: Melhore sua temperatura de fusão.

Utilizando a mini chave de fendas 13, ajuste a temperatura de fusão de sua 3Doodler a +/- 5° C para ajustes de fluxos menores e realizações de trabalhos habilmente consistentes. Para fazer isso, insira a mini chave de fendas no recipiente do Adaptador de Temperatura 10 no painel de controles. Gire a mini chave de fendas no sentido horário para aumentar a temperatura de fusão, ou anti-horário para diminuir a temperatura de fusão.

OBSERVAÇÃO: Sua 3Doodler é uma ferramenta resistente e impressionante, mas, como qualquer dispositivo mecânico, precisa de uma pausa de vez em quando. Sugerimos dar-lhe (e a você mesmo) algum tempo de inatividade após 2 horas de uso contínuo (apenas uma pausa de mais ou menos 30 minutos).

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS E LIMPEZA DA CANETA

Se a saída de plástico/filamento diminuir, parar, ou se você estiver tendo problemas para inserir plástico na caneta, por favor, gire suavemente o plástico/filamento no sentido horário enquanto empurra o eixo da 3Doodler.

Se a ponta estiver solta, por favor, aperte-a suavemente, parando quando você sentir resistência, e certificando-se de fechá-lo enquanto a caneta estiver quente. Tente utilizar novamente. **ATENÇÃO:** NÃO force nem aperte demais a ponta, pois você poderá danificar irremediavelmente sua 3Doodler.

Se isso não funcionar, sugerimos a limpeza da 3Doodler. Por favor, siga os passos abaixo:

1. Certifique-se que a luz do LED esteja AZUL ou VERDE antes de iniciar este processo (o que indica que a caneta está quente).

2. Comece utilizando a ferramenta de remoção da ponta 14 e desaperte a ponta em sentido anti-horário, enquanto a caneta estiver quente. Tenha cuidado para não tocar na ponta!

3. Depois de ter removido o bico, mantenha pressionada tanto do FAST 2 e SLOW 3 botões de velocidade, ao mesmo tempo para definir a caneta no sentido inverso. Enquanto pressiona os dois botões, enquer a ferramenta de desbloqueio 8 através da extremidade frontal da caneta e empurre-a suavemente para fora qualquer excesso de plástico, retirando-o da parte de trás da caneta.

4. Desligue a caneta e deixe-a esfriar um pouco, mas não totalmente. Gire a ponta no sentido horário algumas voltas, mas não aperte ainda. Ligue novamente a caneta; ao aquecer e a luz de LED estiver azul ou verde, aperte a ponta com a Ferramenta de Remoção da ponta, parando quando você sentir resistência. **ATENÇÃO:** NÃO force nem aperte demais a ponta, pois você poderá danificar irremediavelmente sua 3Doodler.

5. Se você ainda estiver com problemas de saída ou suspeitar de que pode haver um bloqueio na 3Doodler, retire a Tampa de

A) Manutenção 7 da seguinte forma:

Verifique se a luz do LED está verde ou azul antes de iniciar este processo (indicando que a caneta está quente).

B) Há uma barra de metal inserida no corpo da tampa de manutenção. Pressione simultaneamente a tampa de manutenção da caneta usando uma pinça metálica ou uma pequena chave de fenda metálica para empurrar a barra de metal para o lado de fora da tampa de manutenção. Não importa de que lado você empurrar. Uma vez que a barra de metal esteja metade para fora, você pode removê-la manualmente. Tire a tampa de manutenção para fora da caneta (a extremidade traseira primeiro).

C) Garantindo que a luz do LED ainda esteja azul ou verde, use as pinças para agarrar e puxar o plástico/filamento do bico da caneta, para a parte traseira da caneta. Uma vez solta, e estando a extremidade do plástico/filamento visível dentro da abertura da caneta, basta puxar o plástico/filamento para fora da abertura usando pinças.

D) Substitua a tampa de manutenção inserindo a extremidade fechada para dentro da abertura com um ângulo de aproximadamente 35 graus (como mostrado no diagrama), e em seguida, empurre-a firmemente de volta para baixo.

E) Com a tampa de manutenção assentada, pressione simultaneamente a tampa de manutenção na caneta, enquanto insere a barra de metal através da tampa de manutenção. Certifique-se que a parte dobrada da barra de metal se projeta para dentro da caneta (conforme o diagrama).

F) **AVISO:** Nunca introduza a barra de metal do lado errado, pois danificará irremediavelmente a sua caneta. Use pinças ou uma pequena chave de fenda metálica para garantir que as extremidades da barra de metal estejam alinhadas com as laterais da tampa de manutenção. Se você está tendo dificuldades para inserir a barra de metal, por favor, certifique-se de que a ponta inserida esteja no lado mais distante da tampa de manutenção antes de empurrá-lo novamente (veja o diagrama para referência).

Para um vídeo completo de como remover e substituir a sua tampa de manutenção, por favor acesse

ESPECIFICAÇÕES

Potência de saída: 6W. As especificações estão sujeitas a Tensão de saída: 5V. Alterações e melhorias sem prévia Tensão de entrada: 5V notificação.

CUIDADOS E MANUTENÇÃO

Para obter informações sobre cuidados e manutenção, e mais informações sobre como utilizar sua 3Doodler, por favor, acesse o nosso endereço eletrônico: the3Doodler.com

Para solucionar problemas, por favor, acesse: the3Doodler.com/troubleshooting

GARANTIA LIMITADA

Para obter mais detalhes sobre a sua garantia limitada, por favor, acesse: the3Doodler.com/warranty

Para obter informações sobre os Termos e Condições da 3Doodler e outras informações, por favor, acesse nosso endereço eletrônico: the3Doodler.com/terms-and-conditions

Patente Pendente

A 3DOODLER NÃO É UM BRINQUEDO PARA CRIANÇAS. SOMENTE PARA UTILIZAÇÃO POR ADULTOS. MANTENHA FORA DO ALCANCE DE CRIANÇAS.

Esta marca indica que o produto não deve ser descartado com outros resíduos domésticos. Para evitar possíveis danos ao meio ambiente ou à saúde humana causados pela eliminação incontrolada de resíduos, faça a reciclagem de forma a promover a reutilização sustentável dos recursos materiais

3Doodler, DoodleStand, JetPack, StrandStand, e #WhatWillYouCreate?™ são marcas registradas da WobbleWorks, Inc.