

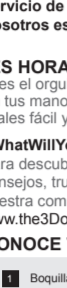
⚠️ ADVERTENCIA



- RIESGO DE QUEMADURAS.** La boquilla del 3Doodler y su punta de goma pueden calentarse mucho. **NO** toques la boquilla ni su punta de goma, las partes cercanas a la boquilla o a su punta de goma ni cualquier resto de plástico o filamento cuando, pues sufrir quemaduras graves. **EVITA** que la boquilla o su punta de goma estén cerca o entren en contacto con materiales inflamables. Avisa a las personas que se encuentren cerca de ti que el equipo está caliente y que no deben tocarlo. Cuando no estés utilizando el dispositivo o te dispongas a guardarlo, desconéctalo y cambia el botón a OFF (apagado). Después de usarlo y antes de guardarlo, deja que la boquilla y su punta de goma se enfríen totalmente. Cuando la boquilla y su punta de goma están calientes pueden dañar superficies pintadas, plásticos y telas si se colocan en contacto directo con estos materiales.
- RIESGO DE QUEMADURAS.** La herramienta de limpieza puede calentarse mucho. **NO** toques la parte metálica de la herramienta de limpieza después de utilizarla para limpiar tu 3Doodler, ¡puedes sufrir quemaduras graves!
- Si el 3Doodler emite un humo negro o marrón, deja de utilizarlo inmediatamente, desconecta el boli, deja que se enfríe y después guárdalo en un lugar apartado. Si no lo haces, aumentará el riesgo de incendio. Si eso ocurriera, ponte en contacto con nosotros inmediatamente en cs@the3Doodler.com.
- SOLO PARA ADULTOS. MANTENER FUERA DEL ALCANCE DE LOS NIÑOS.**



ADVERTENCIA: NO utilices el 3Doodler cerca de bañeras, duchas, lavabos u otros recipientes con agua. Puede causar la muerte por descarga eléctrica.

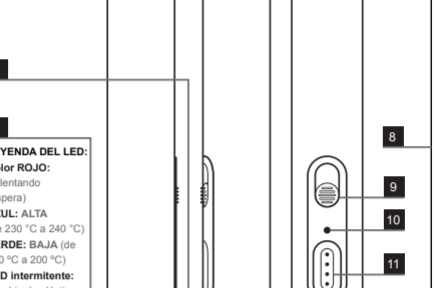


El 3Doodler solo debe utilizarse con filamentos o materiales aprobados por nosotros. El uso indebido de tu 3Doodler y/o el uso de plásticos, filamentos u otros materiales no aprobados puede provocar daños a tu boli o lesiones a ti, y anulará la garantía. Algunas de las lesiones que se podrían producir son daños provocados por la inhalación de sustancias no aptas para calentarse o quemaduras provocadas por los materiales usados en el 3Doodler.

⚠️ AVISO



RECORTA LOS EXTREMOS! Después de quitar la hebra o el filamento de plástico de tu 3Doodler, corta y retira cualquier resto de plástico parcialmente fundido antes de volver a colocar la hebra en tu 3Doodler. Esta acción evitará cualquier bloqueo u obstrucción.



NO extraigas el plástico o el filamento desde la parte trasera del 3Doodler. Podrías dañar tu boli y anularías la garantía. Si quieres cambiar el plástico o filamento, sigue las instrucciones de la paso 7.



Al cambiar de un plástico o filamento de baja temperatura (como PLA o madera) a uno de mayor temperatura (como ABS o FLEXY), la presencia de cualquier residuo de plástico o filamento en la cámara de calentamiento del boli puede causar que este emita una pequeña cantidad de humo. Esto se debe a la aplicación de alta temperatura de fusión a materiales a una temperatura de fusión más baja.

Para obtener más información o ponerse en contacto con el servicio de atención al cliente, ponte en contacto con nosotros escribiendo a cs@the3Doodler.com.

¿ES HORA DE UTILIZAR EL 3DOODLER!

Eres el orgulloso propietario de un 3Doodler 2.0. El 3Doodler deja en tus manos el poder de la creación y te permite dibujar objetos reales fácil y rápidamente.

#WhatWillYouCreate?™

Para descubrir ideas sobre lo que puedes crear, así como consejos, trucos y plantillas gratuitas, visita la página Web de nuestra comunidad: www.the3Doodler.com/Community

CONOCE TU 3DOODLER

- | | |
|--|---|
| 1 Boquilla | 7 Tapa desmontable |
| 2 Control de velocidad de extrusión (RÁPIDO) | 8 Herramienta de limpieza |
| 3 Control de velocidad de extrusión (LENTO) | 9 Interruptor de ON/OFF |
| 4 Ventilador de refrigeración | 10 Ajuste de temperatura |
| 5 Indicador LED | 11 Puerto de control |
| 6 Cable de corriente | 12 Cargador de plástico o filamento |
| | 13 Mini destornillador |
| | 14 Herramienta para retirar la boquilla |



El producto real puede variar respecto a la imagen que aparece en este documento

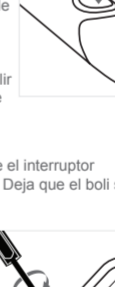
UTILIZA SIEMPRE EL 3DOODLER EN UN ESPACIO BIEN VENTILADO

USO DE TU 3DOODLER 2.0

Paso 1: Conecta tu 3Doodler 2.0 al adaptador de corriente
 Conecta el adaptador de corriente a la parte trasera del 3Doodler y conecta este a un enchufe.

Nota: Si también has adquirido el 3Doodler JetPack™, también puedes conectarlo a la parte trasera del 3Doodler como fuente de alimentación.

Paso 2: Enciende el boli y selecciona el tipo de plástico o filamento
 Enciende el boli y selecciona la temperatura de calentamiento correcta según el tipo de plástico o filamento que vayas a utilizar. Desliza el interruptor a la posición HI (alta) para plásticos o filamentos de alta temperatura como ABS o FLEXY, o a la posición LO (baja) para plásticos o filamentos de baja temperatura como PLA o MADERA.

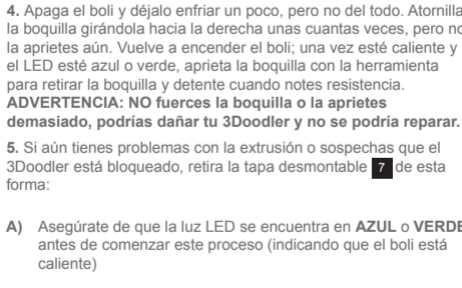


Paso 3: Espera a que se caliente el 3Doodler antes de cargar el plástico o filamento
 El 3Doodler tarda aproximadamente 1,5 minutos en calentarse. Durante ese tiempo, el indicador LED estará en color ROJO y no será posible utilizar el boli. Una vez se alcance la temperatura correcta de fusión y el boli está listo, el indicador LED cambiará a AZUL (HI) o VERDE (LO).

AZUL: HI ("ALTA") ABS/FLEXY (intervalo de temperatura entre 230 °C y 240 °C)
VERDE = LO ("BAJA") PLA (intervalo de temperatura entre 190 °C y 200 °C)

Paso 4: Carga el boli
 Carga el plástico o el filamento en el cargador de plástico 12 de la parte trasera del boli, introduciéndolo a lo largo del 3Doodler hasta que quede sujeto dentro del boli.

Nota: Si notas que el plástico o filamento no queda sujeto dentro del boli, gíralo suavemente hacia la derecha y al mismo tiempo empujalo hacia abajo por el eje del 3Doodler.



Paso 5: Dibuja por extrusión/Elige tu velocidad
 Mantén pulsado el botón para elegir la velocidad de extrusión que quieras (RÁPIDO 2 o LENTO 3) y espera a que el material calentado aparezca por la punta del boli. Al soltar el botón, el boli dejará la extrusión el material calentado.

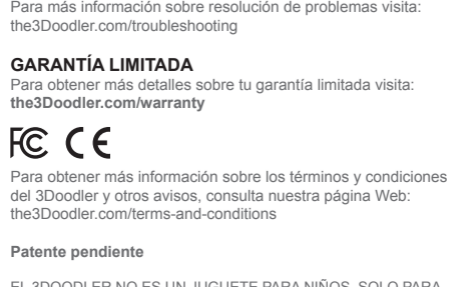


Si el boli se detiene y el LED cambia a rojo otra vez, espera un momento a que cambie al color adecuado (el boli está volviendo a su temperatura de calentamiento óptima).

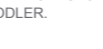
NOTA: Después de 5 minutos de inactividad, el sistema de calentamiento del 3Doodler se apagará automáticamente. Tendrás que pulsar alguno de los botones o apagar y volver a encender el interruptor para continuar usándolo.

Si no se produce la extrusión del plástico o filamento, puede que se deba a que el plástico o filamento existente A es demasiado pequeño o se ha introducido más allá de los engranajes, por lo que no podrás sacarlo. Inserta otra hebra de plástico o filamento B o la herramienta de limpieza para que el resto del plástico o filamento atraviese el boli. Para introducir la herramienta de limpieza más allá del sistema de engranajes, gírala suavemente hacia la izquierda hasta que notes que los has sobrepasado.

Nota: Como curiosidad, la distancia entre los engranajes y la boquilla es de menos de 2,5 cm.



Paso 6: Doble clic para un flujo continuo
 Tu 3Doodler se puede configurar para producir la extrusión del plástico o filamento de forma continua sin tener que mantener pulsados los botones de extrusión. Solo tienes que hacer doble clic en la velocidad de extrusión deseada (RÁPIDO 2 o LENTO 3) y tu 3Doodler producirá la extrusión del plástico o filamento de forma continua durante diez minutos y se detendrá.



Para detener el flujo continuo de plástico o filamento, solo tienes que hacer clic en el botón de tu 3Doodler (RÁPIDO 2 o LENTO 3).

Para detener temporalmente el flujo continuo de plástico o filamento, mantén pulsado el botón (RÁPIDO 2 o LENTO 3) de tu 3Doodler y luego suéltalo para reanudar el flujo continuo.

NOTA: Después de reanudar el flujo continuo, la velocidad de extrusión cambiará dependiendo de qué botón de extrusión (RÁPIDO o LENTO) hayas utilizado para detener el flujo. Los 10 minutos de flujo continuo se reiniciarán después de la pausa.

Paso 7: Descarga/cambia el plástico o filamento

Para descargar el plástico o filamento:
 1. Asegúrate de que el dispositivo sigue encendido a la temperatura correcta necesaria para el tipo de plástico o filamento que vayas a utilizar:

HI (alta) = indicador LED AZUL
LO (baja) = indicador LED VERDE

Si no es así, pulsa uno de los botones de extrusión y espera a que el 3Doodler se vuelva a calentar.

2. Mantén pulsados A LA VEZ los botones de extrusión RÁPIDO 2 y LENTO 3. El indicador LED 5 parpadeará.

3. Cuando el plástico o filamento deje de salir hacia atrás, podrás sacarlo con suavidad de la y parte trasera del boli 12.

Paso: Apagado
 Para apagar de forma segura el boli, mueve el interruptor deslizante a la posición OFF (apagado) 9. Deja que el boli se enfríe completamente antes de guardarlo.

CONSEJO PROFESIONAL:

Optimiza la temperatura de fusión. Con el mini destornillador 13, modifica la temperatura de fusión de tu 3Doodler +/- 5 °C para realizar pequeños ajustes del flujo y obtener garabatos de experto. Para hacerlo, introduce el mini destornillador en el ajuste de temperatura encapsulado 10 del panel de control. Gira el mini destornillador hacia la derecha para aumentar la temperatura de fusión o hacia la izquierda para reducirla.

NOTA: El 3Doodler es una herramienta resistente y formidable, pero al igual que cualquier dispositivo mecánico, necesita descansar de vez en cuando. Te sugerimos que lo dejes descansar (y a ti mismo) cada dos horas de uso continuado (unos 30 minutos más o menos)

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS Y LIMPIEZA DEL BOLI

Si la extrusión del plástico o filamento se ralentiza, se detiene o si tienes problemas para insertar el plástico en el boli, gira suavemente el plástico o filamento hacia la derecha mientras lo empujas por el eje del 3Doodler hacia abajo.

Si la boquilla está suelta, apriétala suavemente, detente cuando notes resistencia y asegúrate de hacerlo mientras el boli esté caliente. Intenta realizar la extrusión otra vez. **ADVERTENCIA: NO fuerces la boquilla o la aprietes demasiado, podrías dañar tu 3Doodler y no se podría reparar.**

Si esto no funciona, te sugerimos que limpies el 3Doodler. Sigue los siguientes pasos:

1. Asegúrate de que la luz LED se encuentra en **AZUL** o **VERDE** antes de comenzar este proceso (lo que indica que el boli está caliente).

2. Comienza usando la herramienta para retirar la boquilla 14 y desenrosca esta hacia la izquierda mientras el boli esté caliente. Ten cuidado de no tocar la boquilla.

3. Una vez extraída la boquilla, mantén pulsados a la vez los botones de velocidad RÁPIDO 2 y LENTO 3.

para configurar el boli en función retroceder. Mientras mantienes pulsados ambos botones, inserta la herramienta limpia 8 desde la parte delantera del boli y extrae suavemente cualquier exceso de plástico, quitándolo de la parte trasera del boli.

4. Apaga el boli y déjalo enfriar un poco, pero no del todo. Atornilla la boquilla girándola hacia la derecha unas cuantas veces, pero no la aprietes aún. Vuelve a encender el boli; una vez esté caliente y el LED esté azul o verde, aprieta la boquilla con la herramienta para retirar la boquilla y detente cuando notes resistencia. **ADVERTENCIA: NO fuerces la boquilla o la aprietes demasiado, podrías dañar tu 3Doodler y no se podría reparar.**

5. Si aún tienes problemas con la extrusión o sospechas que el 3Doodler está bloqueado, retira la tapa desmontable 7 de esta forma:

A) Asegúrate de que la luz LED se encuentra en **AZUL** o **VERDE** antes de comenzar este proceso (indicando que el boli está caliente)

B) Con unas pinzas metálicas, haz palanca hacia arriba en los dos ganchos de escape que hay en cada lado de la tapa desmontable.

C) Retira la tapa con la mano.

D) Asegúrate de que la luz del LED está todavía en **AZUL** o **VERDE**. Con las pinzas, agarra y estira el plástico o filamento por la boquilla del boli hacia la parte trasera de este. Una vez suelto y con el extremo del plástico o filamento visible dentro de la abertura del boli, simplemente tira del plástico o filamento y sácalo por la abertura con las pinzas.

E) Reemplaza la tapa desmontable insertando el extremo con pasador en la abertura en un ángulo de aproximadamente 35 grados (como se muestra en el esquema), aprieta los dos lados del extremo expuesto para asegurarte de que están dentro de la cubierta del 3Doodler y empuja la parte trasera de la tapa desmontable hacia abajo hasta que esté colocada firmemente en su sitio.

ADVERTENCIA: si insertas la barra de metal de modo incorrecto tu boli quedará dañado de manera irreversible

Si deseas ver un video en el que explican cómo quitar y reemplazar la tapa de mantenimiento entra en the3Doodler.com/maintenance-cover

ESPECIFICACIONES

- Potencia de salida: 6 W
 - Voltaje de salida: 5 V
 - Voltaje de entrada: 5 V
- Las especificaciones pueden sufrir modificaciones y mejoras sin previo aviso.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

Para obtener más información sobre el cuidado y mantenimiento, y otros consejos sobre cómo utilizar tu 3Doodler, consulta nuestra página Web: the3Doodler.com

Para más información sobre resolución de problemas visita: the3Doodler.com/troubleshooting

GARANTÍA LIMITADA

Para obtener más detalles sobre tu garantía limitada visita: the3Doodler.com/warranty

Para obtener más información sobre los términos y condiciones del 3Doodler y otros avisos, consulta nuestra página Web: the3Doodler.com/terms-and-conditions

Patente pendiente

EL 3DOODLER NO ES UN JUGUETE PARA NIÑOS. SOLO PARA ADULTOS. MANTENER FUERA DEL ALCANCE DE LOS NIÑOS. UTILIZA SIEMPRE LA CUBIERTA PROTECTORA QUE SE PROPORCIONA CON TU 3DOODLER.